졸업작품 주간 보고서

작성자: 2016180020 박건웅

작업일: 2021/ 02/06 ~ 2021/ 02/ 14

1.이번주 작업내용:

게임 제작의 기초가되는 프레임워크 구현시작

2.세부 진행 사항

|  |
| --- |
| -원하는 위치에 주인공 캐릭터 오브젝트를 받아오는 스크립트구현  -vr기기로 테스트를 하기전 대략적인 1인칭 시야를 파악하기 위한 스크립트 구현  -이동 및 오브젝트 발사 스크립트 구현 |

3.기타 보고 사항:

|  |  |
| --- | --- |
| 다음주  작업계획 | 추가적인 스크립트 구현 후 간단한 에셋을 사용한 스테이지 데모를 구현하면서 필요한 스크립트 추가구현 |
| 특이사항 | vr기기 구매(3.8 도착예정) |